

? Fractilus



“ Gardien final de la Manaforge Omega, Fractilus est l’incarnation du chaos structurel. Chaque erreur fracture le tissu de la réalité. Coordonnez-vous ou soyez pulvérisés.

? Introduction

Boss “Tetris” : le combat repose sur la gestion d'**apparition** et de **destruction** de murs. Ne pas bien gérer = explosion de raid → **Enrage**. Coordination et discipline sont clés.

Vue d'ensemble

? **RÈGLE D'OR**

Accumuler 6 murs = Wipe immédiat. ☐

? Par défaut

- Groupes assignés en Zone Safe.
- Cercle **NOIR** → placer un mur (**hors de la Zone Safe**).
- Flèche **BLEUE (détruit un mur)** → aller sur la zone assignée et casser le mur.
- **TANKS** : gérer les frappes de choc.

☐ **Héroïque** : S'écarter avec l'**AoE** violette quand un mur **VIOLET** est détruit.

☐ MYTHIQUE

- **TANKS** : la Frappe de choc fait pop 3 murs (au lieu de 1).
- Brittle Nexus (Nexus fragile) → applique Lacérations cristallines (Dot cumulable).
- Coordination cruciale via WeakAura.

? TOUJOURS

- Éviter :
 - Les rayons d'énergie (Revers cristallin)
 - Les flaques de débris (Plusieurs **AoE** post-destruction de murs simples)

☐ Plan Général

? Mécanique principale

- Ce combat s'apparente à une partie de "Tetris" avec des murs. Le but est de contrôler leur apparition et leur destruction pour les empêcher d'atteindre le boss, ce qui entraînerait un enrage et un wipe.
- Nous définissons une Zone Safe grâce au WA de Liquid.
- Le raid reste constamment regroupé dans cette Zone Safe afin de faciliter les soins et le DPS.
- Les autres zones servent à positionner et à détruire les murs.

- Le cycle est simple : 9 murs sont placés, puis 5 sont retirés. L'excédent doit être géré.
- **Si 6 pans de mur s'accumulent et touchent le boss, cela provoque l'enrage.**

☐ **Mythique** : La difficulté grimpe avec l'arrivée de nouveaux types de murs et de mécaniques plus sévères. WeakAuras est recommandé pour coordonner placements, destructions et déplacement de la zone safe.

☐ Placer un mur (Conjonction anthropique)

◆ Concerne tous le raid sauf les tank

- Si vous avez un **CERCLE NOIR**, vous devez poser un mur.
 - Déplacez-vous vite vers la zone indiquée par le raid leader ou WeakAura.
- Veillez à être **SEUL** sur votre marqueur pour éviter un **DoT** cumulatif de 7 M de dégâts.
 - Une fois le mur placé, retournez immédiatement en Zone Safe.

☐ Détruire un mur (Cristallisation du néon)

◆ Concerne 5 joueurs aléatoires

- Flèche **BLEUE** sur la tête → vous allez détruire un mur.
- Se placer **DEVANT** le mur, dos à lui assez proche.
- Le boss vous repoussera (Revers cristallin) à travers les murs, les détruisant.
- ATTENTION : Positionnez-vous pour que le recul vous envoie vers le **BORD DE LA SALLE**, loin du groupe. Vous serez root 4s après.
- Attention à bien revenir en Zone Safe ensuite.
 - La destruction de murs simples fait spawn des **AoE** au sol à éviter.

☐ Héroïque

- Mur **VIOLET** = Cristal renforcé → déclenche une **Éjection volatile**.
- Plusieurs joueurs sont ciblés par de grosses **AoE violette**. Si vous êtes ciblé, **ÉCARTEZ-VOUS IMMÉDIATEMENT** du raid pour déposer la zone au loin.

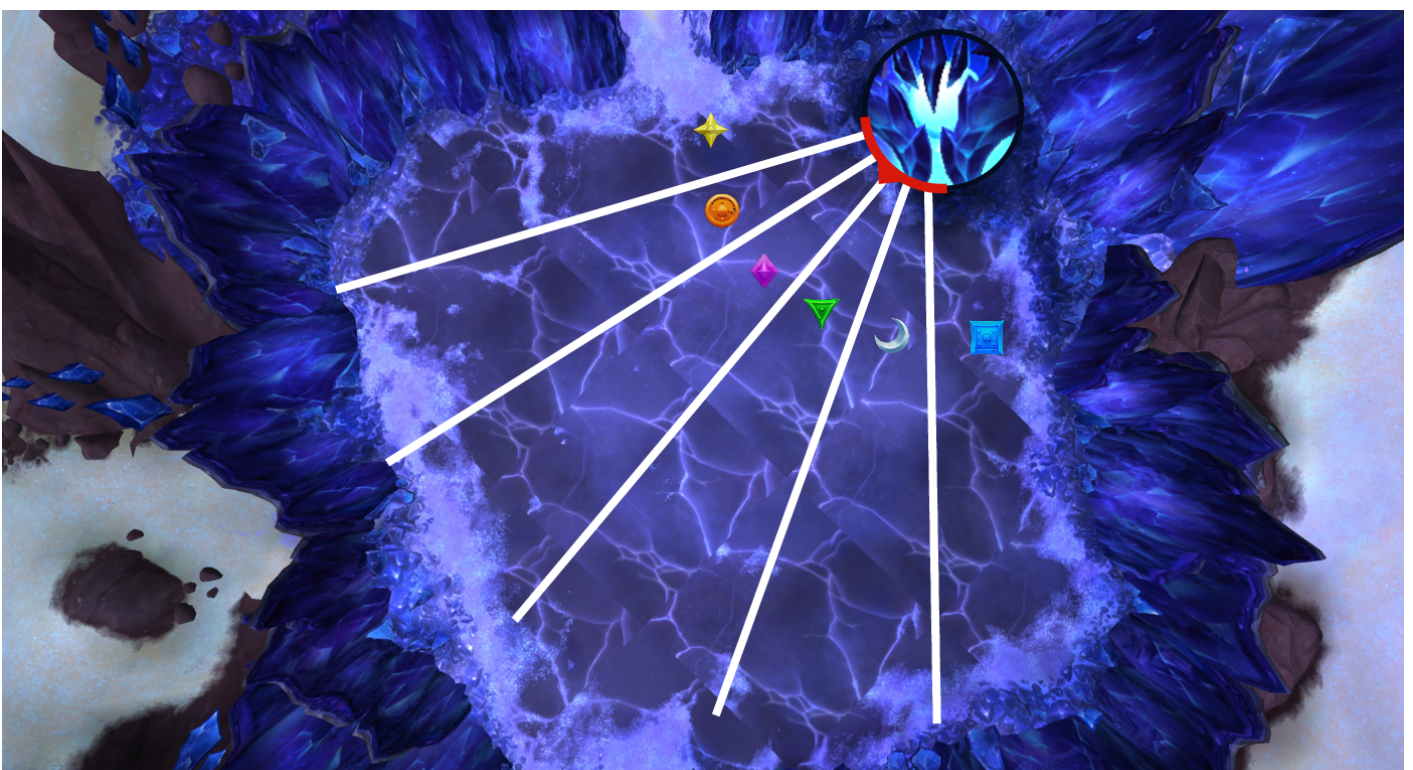
☐ Mythique

- Détruire un mur **BLEU** (Nexus fragile) inflige un **DoT** cumulatif, **Lacérations cristallines**.
- Il cause de lourds dégâts et requiert l'usage de CD défensifs personnels.

☐ Mode Héroïque & Mythique - Récap par mur

Mur	Nom	Effet	Réaction
☐ Mur standard	Nexus Fragile	AoE au sol	Dodge
☐ (H) Mur renforcé	Cristal renforcé	BIG AoE Violette	S'éloigner rapidement
☐ (M) Mur standard	Nexus fragile	AoE + DoT	Dodge & Def/Heal

? Positionnement & Plan de Salle



 **RaidPlan**

 **Video à venir**

Revision #27

Created 3 August 2025 20:52:50 by Makito

Updated 11 August 2025 18:06:26 by Makito