

# ?? Loom'ithar



“ Gardien des plans éthérés, Roueth'ar manipule les fils du réel et de l'imaginaire pour effacer les intrus. Chaque erreur est tissée dans votre linceul.

## ? Introduction

Combat en deux phases avec une transition à 50 % des PV du boss. La gestion de l'espace est cruciale (flaques permanentes).

Le boss subit +25 % de dégâts en P2 → idéal pour la Bloodlust.

Vue d'ensemble

**P1 (100% ? 50%)**

- ☐ TANKS : Swap sur Fil transperçant (augmentation des dégâts subis de 500 %)
- ☐ TANKS Héroïque : Viser un add affecté par Tissage d'entraves dans le rayon du Fil transperçant
- ☐ RAID : Se packer pour poser les flaques d'Attache en bordure de salle
- ☐ RAID : Esquiver les Tempêtes de sort primordiales
- ☐ MYTHIQUE : Soak les rayons des pylônes (rotation des joueurs)

## P2 (< 50%)

- ☐ BL/HÉROÏSME au début de la P2 !
- ☐ TANKS : Kiter le boss sur le bord de la salle pour maximiser l'espace (flaques)
- ☐ RAID : Soak en groupe la Vague frémissante
  - ☐ Héroïque : alterner les groupes (DoT 25s, 300% dégâts si repris)
- ☐ RAID : Jouer espacés pour Outrage des arcanes
  - ☐ Mythique : s'écarter en fin de cast pour éviter les dégâts partagés

### ☐ Phase 1 : 100% → 50%

## ? Débordement arcanique

Dégâts ambiants constants sur tout le raid.

## ?? Tank – Fil transperçant

- Force un échange de boss → augmente les dégâts subis de 500 %.
- ☐ Héroïque / Mythique : viser un add affecté par Tissage d'entraves dans le rayon pour le rendre vulnérable.
- ☐ Mythique : il y a deux adds à viser.

## ? Attache d'imprégnation

- 3 joueurs sont attirés → courir à +40m pour briser le lien (sinon one-shot).
- Poser les AoE de Soievivante en bordure.
- Ne pas superposer les flaques (éviter stun 3s).
- Utiliser des CDs de mobilité.

## ? Tissage d'entraves

- Murs de fils immobiles : bloquent le passage.
- Tuer un add pour passer le wall (TANK).

☐ **Mythique** : deux murs à casser.

## ?? Tempêtes de sort primordiales

- Zones au sol à esquiver.

## ? Explosion de surinfusion

- DoT 8s suivi d'une grosse explosion (47 yards). Les Immunités fonctionnent

.

⚠ Prévoir un CD de déplacement

☐ **MYTHIQUE** – Pylônes et Rayons Arcanique

Des pylônes émettent des rayons vers le boss → à soak !

- Infligent des dégâts massifs au raid
- Appliquent un debuff cumulable
- ⚠ Rotation de joueurs indispensable

☐ **Phase 2 : < 50 %**

## ? Rage déliée (intermission)

- Attire les joueurs, dégâts physiques.
- Le Tissage disparaît.

## ? Débordement arcanique (DoT) & ?? Tempêtes de sort primordiales (flaques)

- Dot de masse permanent sur toute la phase et bait flaques qui persistent à coller aux anciennes.

## ?? Tank – Icor arcanique

- Kitez en bordure de salle.

- Permet de gérer les flaques de manière optimisée.

## ? Vague frémissante

- Frontal à soak en groupe.  
☐ Héroïque : alterner les groupes (DoT 25s, 300% dégâts si repris)

## ? Outrage des arcanes

- AoE raid + DoT 3s.
- À la fin du cast, une grosse zone apparaît sous le boss qui grossit.  
☐ Mythique : les joueurs doivent s'écartier pour éviter les dégâts des autres.

---

☐ **RaidPlan**

☐ **Loom'ithar MM - The Amazing Zoo**

---

Revision #49

Created 3 August 2025 20:34:58 by Makito

Updated 28 August 2025 16:33:56 by zago