

# ? Nexus-King Salhadaar



## ? Introduction

Le combat contre Nexus-King Salhadaar est un affrontement exigeant en multi-phases mêlant gestion de débuffs, déplacements précis, phases d'intermission sur plateformes et un final en soft enrage. Vous alternerez entre des affrontements contre Salhadaar seul, contre sa monture, et des phases d'adds à éliminer rapidement. La coordination du raid, le placement et l'optimisation du DPS sont primordiaux pour venir à bout de ce combat.

### Vue d'ensemble

Le combat se décompose en plusieurs phases successives :

Phase	Description
-------	-------------

<b>P1 - ☐ Roi seul</b>	Gestion des <b>soaks Conquête</b> , des <b>griffes Décapitations</b>
<b>P2 - ☐ Roi sur monture</b>	Focus monture + gestion <b>DoT Tyrannie</b> et <b>placement Brise-Néant</b>
<b>Intermission 1 - ✕ Plateformes</b>	Division du raid en 2 groupes pour éliminer les adds ( <b>prio Titan</b> )
<b>P2 (répétition)</b>	Idem P2
<b>Intermission 2 - ☐ Burn monture</b>	À 50% PV, + <b>100% dégâts, BL/Héroïsme</b>
<b>P3 - 🌿 Soft enrage</b>	Gestion des <b>étoiles noires</b> et des <b>frontals</b>

## ☐ Phase 1 - Le Décret du Roi

# ? Objectif P1

Réduire vos **3 stacks** de **Décret : Lié par le serment** en soakanant les cercles de **Conquête**.

⚠ **Attention** : Si des stacks restent au début de la P2 → **Contrôle mental instantané**.

# ?? Tanks

- **Conquête ☐**
  - Cible le tank actif avec un cercle à **soak**.
  - L'amener dans le groupe assigné.
  - Applique **Submergé** (+500% dégâts subis au prochain soak) → **rotation 2 groupes obligatoire**.
- **Défaite ☐**
  - **Cône frontal** à placer à l'écart du raid .
  - Réorienter rapidement le boss après chaque Conquête.

# ? Raid

- **Soak Conquête** : 2 groupes fixes alternent
- **Décapitation** ✕ : 2 vagues, griffes à sortir du raid, laisse une flaque
- **Clones de monture** □□ : lasers + coups d'ailes → esquiver
- **Ordre : Siège** □□ : orbes traversant la salle → éviter
- **Bannissement** □□ : DoT aléatoire → soigner rapidement

□□ **Héroïque** : Mourir avec un **stack de décret** actif = **MC**.

□□ **Astuce** : Préassigner un tank et un groupe pour chaque soak **avant le pull**.  
Tout retard dans la rotation = morts assurées.

## □ Intermission 1 - Garde de l'Ombre

### ? Objectif Int.1

Se diviser en **2 groupes équilibrés** pour éliminer les adds sur les plateformes latérales, **Titan** en priorité.

### ? Accès aux plateformes

- Utiliser le **bouton spécial** (*cape légendaire*) pour rejoindre votre plateforme.
- Un groupe par côté (**gauche / droite**).

### ?? Priorités DPS

Priorité	Cible	Détails
□□	<b>Titan</b> □□	Cast de 10s à 100% énergie = <b>wipe / Mortiers</b> □□ au sol à esquiver
□□	<b>Nexus Prince</b> □□	<b>Laser tournoyant</b> (one-shot) + sorts aléatoires
□□	<b>Faucheurs</b> ✕	Adds à cleave, dash + petit DoT

## ? Raid

- Équilibrer le DPS entre les 2 plateformes.
- Éviter **mortiers** et **lasers**.
- Utiliser défensifs si overlap dangereux.

### ☐ Phase 2 - Roi et Monture

## ? Objectif P2

**Focus monture** ☐ pour préparer Intermission 2, tout en gérant les mécaniques de raid.

## ?? Tanks

- **Souffle dimensionnel** ☐
  - Utiliser un CD défensif majeur.
  - Après 2s → explosion sur tout le raid (réduite par la mitigation).
  - Garder le boss orienté **hors du raid**.

## ? Raid

- **Brise-Néant** ☐ : placer cercles **en bord de salle**.
  - ⚠ Duplique le Souffle.
- **Décapitation** ✕ : s'éloigner du raid, éviter flagues persistantes (**griffes**).

### ☐ Intermission 2 — Burn de la Monture

## ? Objectif Int.2

Descendre la monture au maximum pendant le **+100% dégâts** (30s) pour réduire les PV du boss en P3.

# ? Déroulement

- Déclenchée à **50% PV de la monture**.
- Le Roi devient **immunisé** [□].
- Monture prend **+100% dégâts**.

# ? Plan d'action

1. **BL/Héroïsme** [□] dès le début de la phase.
  - Burst DPS maximal + CD offensifs.
2. **Tyrannie** ☠ reste actif. (DoT constant).
3. **Décapitation - Danse** ✕ (motifs au sol).

À la **fin** de la phase, le boss **recupère** les PV restants de la monture. Réduisez les au **maximum** pour **affaiblir** le boss en phase 3.

## [□] Phase 3 - Fléau Stellaire (Soft Enrage)

# ? Objectif P3

Gérer **étoiles noires** [□], **anneaux d'énergie** [□] et **frontals** tout en maintenant un DPS élevé.

# ? Déroulement

- Le Roi revient seul au centre.
- **Tyrannie** ☠ reste actif.
- Étoiles noires → détruites via frontals.

# ? Raid

**Choc galactique** [□] :

- Cible le tank et deux joueurs.
- Déposez les **étoiles noires** à l'intérieur des anneaux.
- Elles **grips** puis se mettent à **tourner**.

- Les joueurs qui les posent reçoivent un **DoT** de 8 s.

## Frappe du fléau stellaire ✨:

- Le boss et ses clones ciblent des joueurs avec des attaques frontales.
- Les frontals doivent absolument traverser les étoiles noires pour les détruire.
- Si un frontal manque une étoile → lourds dégâts sur tout le raid.
- 3 frontals = 3 étoiles à toucher.

## ? Cycle :

- **Placement** des étoiles noires.
- Gestion de l'**aspiration**.
- **Esquive** des anneaux.
- Positionnement pour les **frontals**.

### 🗨️ Rappel :

- Placement précis + mobilité = survie.  
Les overlaps peuvent rapidement tuer le raid si une étoile n'est pas détruite à temps.
- Phase de soft enrage → le DPS est primordial.

📄 [RaidPlan](#)

📄 [Nexus-King Salhadaar Mythic - The Amazing Zoo](#)

Revision #32

Created 3 August 2025 20:53:15 by Makito

Updated 25 September 2025 17:17:18 by zago