

? Plexus Sentinel



“ Gardien autonome des portes de la Manaforge, Plexus ne réfléchit pas, il applique. Protocole. Analyse. Éradication.

? Introduction

- Combat en deux phases :
 - P1 : Gestion des AoE et des Soaks
 - P2 (intermission) : Course au DPS sur un bouclier, en traversant une zone piégée

Vue d'ensemble

P1

- **BL/Héroïsme au pull**

- **TANK** : éloigner l'**Arcanocanon** (Dégâts de proximité & Zone au sol)
- **RAID** : s'écarter avec **Matrices**, poser les AoE loin, utiliser la cape si besoin
- **RAID** : jouer spread pour l'Éclair chargé
- **SOAK**
 - Partager la Volée d'éradication
 - ☐ **Héroïque** : 2 groupes de soak
 - ☐ **Mythique** : mur d'énergie à traverser dès le début de la P1

P2 (100 Énergie)

- Se rapprocher du boss avant le repoussement → utiliser CDs de mobilité
- Traverser le mur d'énergie avec le bouton de cape
- Esquiver les pièges et DPS le bouclier
- Faire tourner les CDs défensifs
- ☐ **Mythique** : gérer deux adds + mur dès le début de phase

☐ Phase 1 : Purger les intrus

?? Tank

- Le boss lance **Arcanocanon d'oblitération** sur le tank.
- Éloignez-vous du raid pour limiter les dégâts.
- Laisse une flaque de Résidu puissant : dégâts d'arcane + vulnérabilité de 50 % si vous restez dedans.

? Matrice de manifestation

- Cible 3 joueurs.
- S'écarter du groupe avant l'application du debuff.
- Le debuff pulse une **AoE** → utiliser un CD défensif.
- Des **Zones** apparaissent à expiration → à poser loin du raid.
- Utilisez le bouton spécial de la cape légendaire pour vous TP sur les côtés de la salle si nécessaire.

? Volée d'éradication

- AoE à partager.

☐ Héroïque

- deux frappes successives (double knock) nécessitant 2 groupes de soak.
- Si moins de 5 joueurs par soak ou si une personne est ciblée deux fois → one-shot.

? Éclair chargé

- Chaine d'éclairs.
- Jouez espacés pour limiter le nombre de cibles touchées.

☐ Mythique

- Un mur d'énergie apparaît dès le début de la P1.
- Il doit être traversé avec le bouton de cape.

☐ Phase 2 : Le Tamis s'éveille (Protocole : Épuration)

À 100 énergie

- Le boss change de zone et gagne un bouclier d'absorption.
- Repousse tout le raid → se rapprocher avant et utiliser des CDs de déplacement (TP, rush, etc.).

Objectif

- Détruire le bouclier le plus vite possible.

Mécaniques supplémentaires

- Dégâts croissants via Foudre purificatrice (soft enrage pendant la phase).
- Il faut traverser un mur d'énergie (Tamis arcanique) avec le bouton spécial de la cape.
- Traversée : lasers et dômes de zone d'expulsion → attention à ne pas sortir de la salle.

? Astuce

- Certaines classes (Démoniste TP, Moine Transcendance, etc.) peuvent traverser les dômes sans utiliser le bouton → conservez-le pour le mur.

☐ Mythique

- Apparition de deux adds : Manifestations
- À tuer très rapidement en plus du bouclier.
- Un mur d'énergie apparaît également dès le début de la P2 → à traverser avec la cape.

? Enrage

- Le boss s'enrage si vous passez trop de temps en intermission (environ 7 min 40 de combat total).

☐ [RaidPlan](#)

☐ [Plexus Sentinel MM - Jet Set Club](#)

Revision #97

Created 3 August 2025 19:56:41 by Makito

Updated 21 August 2025 15:29:37 by zago