

# ???? Soulbinder Naazindhri



“ Grande prêtresse des Éthérés renégats, Naaz’indhri manipule les âmes pour les tisser dans le vide. Un combat à haut potentiel de chaos si mal géré.

## ? Introduction

Combattre Naazindhri revient à gérer des phases répétitives, où le but est de détruire les chambres d’âme avant que les adds n’émergent. La gestion de l’espace, des adds et des zones persistantes est clé.

Vue d’ensemble

? Règle d’or

Détruire les chambres d'âme avec les orbes de **Démolition d'âme** avant l'apparition des adds.

#### ?? TANKS

- Swap sur **Fouet mystique**.

#### ? RAID

- Les joueurs ciblés par **Démolition d'âme** (*Beam*) doivent viser les chambres.
- Les joueurs ciblés par **Convergence de feu** d'âme doivent s'éloigner pour déposer leurs orbes.
- Anticiper les repoussements et les AoE au sol d'**Expulsion Arcanique**.

#### ? HEALERS

- Prévoir les CD raid pour l'**Expulsion Arcanique** & **Essence Implosion**

### ☐ MYTHIQUE

Les chambres d'âme ont 2 boucliers :

1. Briser le 1er avec les orbes de Convergence de feu d'âme (stack derrière la cage).
2. Briser le 2nd avec le rayon d'Âme déliée (se placer derrière la cage pour intercepter le rayon).

### ☐ Mécaniques principales

#### ? Chambres d'âme & Adds

- Le boss active ses chambres d'âme via Appel des âmes.
- ☐ **Démolition d'âme** : les joueurs ciblés dirigent le beam vers une chambre d'âme.

#### • ☐ **Mythique - Boucliers** :

- 1er : brisé par les orbes de Convergence de feu d'âme.

- 2e : brisé par le rayon d'Âme déliée (ligne du boss). Il faut se placer derrière la cage.

## ? Adds

- Lorsqu'un add est vulnérable (Âme déliée) : burst pendant 20s.
- Trois types d'adds, chacun avec des mécaniques différentes.

- **☐ Mythique - Adds :**

- **ASSASSIN** : grande AoE circulaire (Embuscade de lame du Vide) à dodge (dmg + DoT)
- **MAGE** : incantation, interrompre le cast.
- **PHASE DE L'ABÎME** : cumule des dégâts en étant actifs.

## ? Essence Implosion

- AoE massive puis un DoT si une chambre n'est pas détruite avant le sort.
- Adds apparaissent sans debuff, donc burst immédiat.

☐ Note : Les adds ne s'activent qu'une fois libérés de leur cage.

## ☐ Mécaniques de raid additionnelles

- **Convergence de feu d'âme :**

- Les joueurs ciblés se placent pour déposer des orbes.

☐ Mythique: ces orbes brisent le 1er bouclier des chambres.

- **Expulsion arcanique :**

- AoE + DoT + repoussement.

☐ Mythique: les flaques laissées sont permanentes. Il faut se stacker et se faire repousser sur les bords.

- ⚠ Attention au repoussement dans les orbes.

☐ Petite AoE permanente → maintenir les soins constants sur le raid.

## ? Cycle des Capacités

Les mécaniques s'enchaînent toujours dans cet ordre, environ toutes les 45 secondes.

3 cycles avant **Essence Implosion**, puis reset.

1. Fouet mystique (**Tank swap**)
2. Âme déliée (**Beam**)
3. Convergence de feu d'âme (**orbes**)
4. Expulsion arcanique (**AoE + repoussement**)

## ☐ Rôles clés

### ?? TANKS

- Swap sur le **Fouet mystique**.
- Positionner correctement le boss pour faciliter le placement des rayons pour le raid vers les cages.

### ?? DPS

- Burst les adds vulnérables (⚠ priorité).
- Viser correctement les chambres avec les lasers et les orbes de Démolition.

### ? HEALERS

- Gérer les dégâts sur Essence Implosion.
- Anticiper les dégâts de DoT + AoE d'Expulsion arcanique.

## ☐ Mythique - Points critiques

- Deux boucliers à casser par chambre d'âme :
  - 1er avec les Convergences
  - 2e avec le rayon
- Adds très dangereux :
  - Attention aux zones persistantes
  - Burst rapide sinon effet boule de neige

## ☐ Soulbinder Naazindhri Mythic - The Amazing Zoo

---

Revision #47

Created 3 August 2025 20:51:04 by Makito

Updated 21 August 2025 14:40:32 by zago