

? The Soul Hunters



“ Assassins dimensionnels à la solde de Salhadaar, ces trois entités traquent les âmes instables à travers les réalités. Leur synergie est mortelle – désynchronisez-les, ou subissez leur exécution.

? Introduction

Combat contre un "conseil" de 3 boss en simultané.

Les boss n'ont pas de vie partagée. Ils doivent mourir en même temps, sinon ils deviennent instables (enrage individuel).

☐ **Objectif** : Équilibrer les PV et tuer les 3 en même temps.

? Enrage

- Si l'un meurt trop tôt → Âme instable → wipe.

- **☐ Mythique** : si trop lent, les 3 boss lancent leur ultime en même temps → wipe garanti.

☐ Vue d'ensemble

✕ BL/HÉROÏSME

À utiliser au pull.

?? TANKS

- Swap sur Rayon de l'œil (**Velaryn**) et Fracture (**Ilyssa**).

? ADARUS

- Des soaks d'**Ire du Dévoreur** vont pop en ligne (**1 joueur par soak**), applique un debuff.
- Debuff permettant de **Clean** les zones au sol **~4/5 stacks** avant dispell.
△ **Dispell**, inflige des dégats sur le raid et passe le debuff à un allié.
- **☐ Mythique** : Esquiver l'Eradication (frontal en cône).

? VELARYN

- **Dodge** Danse des lames (**Blade**)
- **Soak** la Traque en ligne (**5-6 joueurs**).
- **☐ Héroïque** : s'écarter pour éviter les AoE pendant le soak.
- **☐ Mythique** : 3 lignes → ne pas soak 2 lignes consécutives (debuff cumulable).

? ILYSSA

- **Soak** les Âmes de Fracture.
- Utiliser CD perso ou immunités (**AMS DK, etc.**).
- **☐ Mythique** : Ilyssa lance Sceau des chaînes qui attire tout le raid vers elle.

? Mécanique spéciale

À **100 % d'énergie**, les boss lancent leur capacité ultime (Métamorphose) à tour de rôle.

☐ Adarus Duskblaze (Caster central)

? Néant envahissant

- Des flaques apparaissent régulièrement.
 - **Ire du dévoreur** : Des **soaks** apparaissent en ligne. Des joueurs se placent via une assign et vont récupérer un **debuff Consume**.
- Comment le gérer ? Les joueurs ayant soak doivent **marcher** dans les flaques de Néant envahissant pour les réduire et nettoyer la salle.
- **Soigneurs** : Dissipez le débuff autour de **4-5 stacks**. **Attention**, la dissipation inflige des dégâts au raid et transfère le débuff à un allié proche.
- **Pas du Vide** : Adarus se téléporte, laissant des images qui créent les flaques de Néant.

☐ Mythique

- Adarus lance **Eradication** → Un jump suivit d'un **Cône** à esquiver.

✂ Velaryn Bloodwrath (DPS DH)

? La Traque

- Cible un joueur --> étendre son lien --> La cible utilise un CD défensif.
- **5-6 joueurs** doivent se placer sur la ligne pour partager les dégâts. → **soak groupé avec CD défensif**.
- ☐ **Héroïque** : Une AoE autour de vous s'ajoute pendant le soak, espacez-vous entre les lignes.
- ☐ **Mythique** : 3 lignes de Traque → attention à ne pas prendre 2 lignes consécutives (debuff cumulable).

? Danse des lames

- Zones d'**AoE** qui apparaissent au sol.
- Bougez en continu pour les éviter.

?? Tank

- Rayon de l'œil sur le tank :
 - Applique un DoT cumulable (Grangre-brûlé).
 - À la fin, Velaryn charge et cast Lame de gangrefeu → signal pour swap tank.

☐ Ilyssa Darksorrow (Tank DH)

?? Tank

- **Fracture** : dégâts physiques + Âme brisée (+125 % dégâts sur la prochaine Fracture).
- Taunt **swap** impératif.

? Fragments d'âme

- **Fracture** fait également pop des **Images** à soak.
- Chaque fragment inflige **Fragilité** sur le tank (**-33 % soins reçus par stack**).
- **Soak** par le raid avec CD défensif. ☐ Astuce : les DK peuvent soak avec leurs AMS.

? URGENT

- **Tous** les fragments doivent être soak avant qu'Ilyssa ne lance Bombe spirituelle, sinon le raid subit de lourds dégâts via **Âme expulsée**.

☐ Mythique

- Ilyssa lance Sceau des chaînes qui attire tout le raid vers elle.

☐ Intermissions & Enrage

☐ Les intermissions s'enchaînent à 100% d'énergie. Pendant chaque intermission, les deux autres boss sont à l'extérieur mais peuvent être DoT.

? Mécaniques par intermission

? Intermission Adarus

- Il est au centre et aspire le raid. Des étoiles du vide doivent être interceptées.
- **☐ Mythique** : vous êtes enchaîné à deux autres joueurs. Coordonnez-vous pour intercepter les orbes sans tirer vos partenaires.

? Intermission Velaryn

- Des Ruées fulgurantes ciblent des joueurs. Les cibles restent immobiles, les autres esquivent.
- **☐ Mythique** : vous êtes enchaîné. Les joueurs ciblés par les ruées doivent se positionner de manière à ne pas tirer leurs partenaires dans la ligne de dégâts.

? Intermission Ilyssa

- Elle saute et lance un souffle de Dévastation gangrenée. À esquiver.
- **☐ Mythique** : vous êtes enchaîné. Coordonnez vos mouvements pour esquiver le souffle sans tirer vos partenaires.

? Enrage

- Si le combat traîne, les 3 boss lancent leur ultime en simultanée.
- Tuez-les avant ce point.

☐ Récapitulatif par rôle

?? TANKS

- Taunt swap sur :
 - Rayon de l'œil (Velaryn)
 - Fracture (Ilyssa)
- Attention au placement de l'œil (beam)

?? DPS

- Équilibrer les PV des 3 boss.
- Burst à la fin pour les tomber en même temps.

? HEALERS

- Gérer le debuff de flaques d'Adarus.
- Soins de burst pour les Traques de Velaryn.
- Prévoir CD raid pour la Bombe spirituelle d'Ilyssa si un soak échoue.

? RAID

- Gérer les différents soaks (Traque, Fracture & Orbes).
- Clean la salle avec le debuff.

☐ Mythique - Points cruciaux

- Gestion parfaite des enchaînements en chaînes pendant les intermissions.
- Ne jamais prendre 2 lignes de Traque d'affilée.
- Rigoureux sur les différents soaks.
- Coordination millimétrée sur les 3 ultimes.

☐ [RaidPlan](#)

☐ [Video à venir](#)

Revision #27

Created 3 August 2025 20:52:25 by Makito

Updated 11 August 2025 18:06:16 by Makito